

# **NAUKA I ZABAWA Z KOMPUTEREM**

**Multimedia  
wspomagające nauczanie  
na etapie edukacji przedszkolnej  
i wczesnoszkolnej  
(ze zbiorów Biblioteki Pedagogicznej w Chełmie)**

**Wybór: Monika Szczerbacz**

**Biblioteka Pedagogiczna w Chełmie  
Chełm, listopad 2012**

**ABC z Rekiem [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk : Aidem Media, 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor. ; 12 cm. - (Lubię szkołę)**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM.

Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-7 lat. Zawiera ponad 300 ćwiczeń do nauki podstaw alfabetu, funkcji litery w słowie, tworzenia sylab oraz czytania i rozumienia słów, zwrotów i zdań.

Sygn. E 721

**Alik [Dokument elektroniczny] : mój pierwszy alfabet : od 5 do 8 lat. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : MarkSoft, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja obsługi.**

Wymagania systemowe: procesor Pentium 100 MHz; 16 MB RAM; CD-ROMx8; DirectX 7.0; Windows 95/98/Me/2000/XP PL; karta dźwiękowa.

Program edukacyjny przeznaczony dla dzieci, które chcą zapoznać się ze wszystkimi literami polskiego alfabetu a następnie przećwiczyć ich znajomość.

Sygn. E 246

**Alik [Dokument elektroniczny] : wesola matematyka : od 6 do 9 lat. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : MarkSoft, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja obsługi.**

Wymagania systemowe: procesor Pentium 100 MHz; 16 MB RAM; CD-ROMx4; DirectX 7.0; Windows 95/98/Me/2000/XP PL; karta dźwiękowa.

Program edukacyjny przeznaczony dla dzieci klas niższych, które chcą przećwiczyć i utrwalić działania z matematyki. W ośmiu różnych grach dzieci ćwiczą dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie i porównywanie liczb według wielkości.

Sygn. E 256

**Bolek i Lolek [Dokument elektroniczny] : język angielski dla dzieci. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk : Aidem Media, cop. 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja**

Wymagania systemowe: Windows 95/98/2000/ME/XP; procesor Pentium 166; pamięć 64 MB; karta grafiki 1 MB; napęd CD-ROM 4x lub szybszy; wymagana karta dźwiękowa.

Program do nauki języka angielskiego dla dzieci od 5 lat.

Sygn. E 435

**Czytam i liczę [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Świlcza : LK Avalon, [ok. 2006]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Młody Einstein)**

Wymagania systemowe: procesor Pentium 200 MHz; Windows 98/ME/XP.

Program zawiera gry i ćwiczenia matematyczno-językowe przeznaczone dla dzieci w wieku 5-8 lat.

Sygn. E 468

**Ćwiczenia interaktywne dla przedszkolaków [Dokument elektroniczny] / teksty piosenek i opowiadań Krzysztof Arendarski ; muz. Paweł Czekaj ; wokół Magdalena Wesołowska, Maciej Bardzki, Jolanta Kęćko ; lektor Edward Janaszek ; plansze interaktywne Wiesława Żaba-Żabińska, Małgorzata Kwaśniewska ; oprac. red. Anna kaleta ; rys. Jolanta Mróz [i in.]. - Multimedia interaktywne. - Kielce : Grupa Edukacyjna, 2012. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Minimalne wymagania sprzętowe: Intel Pentium IV 600 MHz; RAM 512 MB; Karta dźwiękowa 16 bit; Microsoft Windows' 98 lub nowszy; zalecana rozdzielczość monitora 1024x768.

Płyta multimedialna zawiera ciekawe i oryginalne gry i zabawy wspomagające rozwój dziecka oraz rozwijające umiejętność użytkowania komputera.

Sygn. E 803

**Ćwiczenia logiczno-pamięciowe [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interaktywne. - Świdnica : LK Avalon, [ok. 2006]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Młody Einstein)**

Wymagania systemowe: procesor Pentium 200 MHz; Windows 98/ME/XP.

Program zawiera gry i ćwiczenia kształtujące zdolności logicznego myślenia oraz rozwijające pamięć, przeznaczone dla dzieci w wieku 5-9 lat.

Sygn. E 469

**Do góry nogami [Dokument elektroniczny] : bajki, piosenki i interaktywne gry / Jacek Paciorek. - Multimedia interaktywne. - [Gliwice] : MultimedialnePrzedszkole.pl, [ok. 2012]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm**

Wymagania systemowe: Windows 2000, XP, Vista lub Windows 7; Procesor Pentium IV, 1 GHz lub szybszy; 512 MB pamięci RAM; karta dźwiękowa; głośniki.

Zawiera piosenki, opowiadania oraz interaktywne gry dla dzieci w wieku przedszkolnym.

Sygn. E 807

**Dyskalkulia [Dokument elektroniczny] : program komputerowy. - Multimedia interaktywne. - Opole : Foxe, [ok. 2012]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: system operacyjny Windows lub MAC OS X; CD-ROM; procesor 500 MHz lub szybszy; karta muzyczna; rozdzielczość min. 800x600; 16 bitowy kolor; słuchawki lub głośniki; zainstalowane polskie czcionki. Licencja wielostanowiskowa.

Program dla uczniów młodszych klas szkoły podstawowej mających specyficzne trudności w nauce matematyki.

Sygn. E 797

**Dziennikarska przygoda z Myszka Miki [Dokument elektroniczny] / Disney. - Multimedia interaktywne. - [b. m.] : Disney Interactive, cop. 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja. - (Disney Edukacja)**

Wymagania systemowe: Microsoft Windows 95/98/Me/XP; procesor klasy Pentium 133 MHz lub szybszy; 32 MB RAM; 30 MB wolnego miejsca na dysku; napęd CD-ROM x4; 16-bitowa karta dźwiękowa kompatybilna z DirectX; karta graficzna (256 kolorów, kompatybilna z DirectX); opcjonalnie kolorowa drukarka atramentowa.

Program edukacyjny dla dzieci od 5 roku życia.

Sygn. E 471

**Edukacja polonistyczna [Dokument elektroniczny] : w klasach 1-3. - Multimedia interakcyjne. - Będzin : Inter Biznes, [ok. 2012]. - 1 dysk optyczny (DVD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: procesor 1 GHz; pamięć 512 MB; karta dźwiękowa; 2GB wolnej przestrzeni dyskowej; napęd DVD; Windows XP SP2 lub nowszy; przeglądarka Internet Explorer; Net Framework 2.0; Flash Player 10; Windows Media Player 10 lub nowszy; Adobe Reader 8.

Program multimedialny skierowany do uczniów klas początkowych szkoły podstawowej. Jego celem jest przekazywanie oraz utrwalanie wiedzy i umiejętności dotyczących podstaw naszego ojczystego języka – alfabetu, głosek, liter, wyrazów oraz zdań.

Sygn. E 808

**Edukacyjne gry interaktywne dla pięcio- i sześciolatka [Dokument elektroniczny] : Kuferek pięciolatka, Mój kuferek / pomysł gier i oprac. meryt. Klaudia Nowowiejska ; oprac. graf. Maria Molenda ; oprac. informatyczne Andrzej Goraj ; głosu użyczyła Anna Korcz. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwo Juka-91, [2011]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Gry można prezentować zarówno przy użyciu komputera, jak i tablicy interaktywnej (dla rozdzielczości 1024x728).

Zawiera 50 gier wykorzystujących rysunki, animacje, wesołe melodie, możliwość wielokrotnego powtarzania czynności, komunikaty wspierające dziecko i pokazujące kierunek działań.

Sygn. E 791

**Edukacyjne gry interaktywne dla trzy- i czterolatka [Dokument elektroniczny] : Kuferek trzylatka, Kuferek czterolatka / pomysł gier i oprac. meryt. Klaudia Nowowiejska ; oprac. graf. Maria Molenda ; oprac. informatyczne Andrzej Goraj ; głosu użyczyła Anna Korcz. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwo Juka-91, [2011]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Gry można prezentować zarówno przy użyciu komputera, jak i tablicy interaktywnej (dla rozdzielczości 1024x728).

Zawiera 50 gier wykorzystujących rysunki, animacje, wesołe melodie, możliwość wielokrotnego powtarzania czynności, komunikaty wspierające dziecko i pokazujące kierunek działań.

Sygn. E 792

**English Vocabulary [Dokument elektroniczny] : animals. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk Wydawnictwo Harmonia, cop. 2012. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM.

Gra edukacyjna służąca do nauki 96 angielskich nazw zwierząt.

Sygn. E 769

**Gry i zabawy afrykańskie [Dokument elektroniczny]. - [Warszawa : Dom Wydawniczy Elipsa, 2011]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM.

Zestaw prezentacji i filmów do pakietu edukacyjnego *Afryka w szkole : materiały dydaktyczne dla nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej*.

Sygn. E 764 + książka nr inw. 98856

**Hello! [Dokument elektroniczny] : program do nauki języka angielskiego dla dzieci. - Multimedia interakcyjne. - [Warszawa] : Presspublica, [ok. 2005]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania sprzętowe: MS Windows 95/98/XP; Pentium 166; CD-ROMx16; 32 MB RAM; 30 MB wolnej przestrzeni na dysku; karta graficzna High Color 16 bitów; karta muzyczna 16 bitów.

Sygn. E 460

**Historyjki obrazkowe [Dokument elektroniczny] : dobierz parę, skojarzenia, przeciwieństwa. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : AbArt, [ok. 2003]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania sprzętowe: system MS-Windows 95/98/NT/2000/XP/Millennium; napęd CD-ROM; minimum 32 MB pamięci RAM; rozdzielczość ekranu 800x600 pikseli (rozdzielczość optymalna).

Materiały edukacyjne wspomagające terapię logopedyczną.

Sygn. E 242

**Info-mat : matematyka na wesoło / [oprac. Info-media]. - Multimedia interakcyjne. - Bydgoszcz : Info-media, [ok. 2005]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja. - ISBN 83-918337-3-9**

Wymagania systemowe: procesor Pentium; Windows 95/98/2000/ME; 32 MB pamięci RAM; karta graficzna i monitor SVGA; karta dźwiękowa; napęd CD-ROM 8x; mysz.

Program edukacyjny dla najmłodszych przygotowany w formie spaceru po wirtualnym wesołym miasteczku. Celem programu jest zabawa połączona z nauką i utrwalenie podstawowych działań matematycznych.

Sygn. E 445

**Info-ort [Dokument elektroniczny] : ortografia na wesoło / oprac. Info-media. - Multimedia interakcyjne. - Bydgoszcz : Info-media, [ok. 2005]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja. - ISBN 83-918337-2-0**

Wymagania systemowe: procesor Pentium; Windows 95/98/2000/ME; 32 MB pamięci RAM; karta graficzna i monitor SVGA; karta dźwiękowa; napęd CD-ROM 8x; mysz.

Program edukacyjny dla najmłodszych przygotowany w formie spaceru po wirtualnym wesołym miasteczku. Celem programu jest zabawa połączona z nauką i utrwalenie zasad pisowni w języku polskim.

Sygn. E 446

**Informatyka Europejczyka [Dokument elektroniczny] : nauka i zabawa z komputerem w edukacji wczesnoszkolnej. Poziomy 1-3 / Danuta Kiałka, Katarzyna Kiałka. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, 2012. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor. ; 12 cm + podręcznik.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM

Płyta z serii *Informatyka Europejczyka* pozwoli uczniom zdobywać wiedzę poprzez zabawę, a nauczycielom ułatwi przekazywanie nowego materiału w interesujący i niebanalny sposób.

Sygn. E 815, E 816, E 817 + książki nr inw. 99647, 99648, 99649

**Język polski [Dokument elektroniczny] : klasa I, II, III. - Multimedia interakcyjne. - Łódź : InterSoft, [ok. 2003]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Smok Softuś)**

Wymagania systemowe: Windows 95/98; karta graficzna; karta dźwiękowa; CD-ROM.

Program zawiera zabawy doskonalące czytanie i pisanie, pojęcia gramatyczne (głoska, sylaba, zdanie, alfabet, części mowy, wyrazy przeciwstawne, tworzenie nowych wyrazów, rymy), ćwiczenia ortograficzne (pisownia wyrazów z różnymi trudnościami). Dla każdej klasy przeznaczonych jest po 15 ćwiczeń.

Sygn. E 243

**Język polski w ZOO [Dokument elektroniczny] : program dla uczniów szkół podstawowych. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : MarkSoft, 1999. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Biblioteka Edukacyjna)**

Wymagania systemowe: procesor Pentium 60 MHz; 8 MB pamięci RAM; karta graficzna 640x480; HiColor; karta dźwiękowa 16-bitowa kompatybilna z Sound Blasterem; CD-ROM x4; Windows 3.1X PL lub Windows 95/98 PL

Program pełen zabawnych animacji i efektów dźwiękowych, dzięki którym dziecko będzie chciało powtarzać kolejne ćwiczenia. Korzystając z programu można przećwiczyć wiele szkolnych zadań, poczynając od ortografii, przez układanie słów według alfabetu, liczenie sylab w słowie, rozpoznawanie części mowy, części zdania, odmianę czasowników, aż po pisanie dyktand, stopniowanie przymiotników i znajdowanie rdzenia słów. Program sam będzie wybierał ćwiczenia, dopasowując je do wieku dziecka i programu szkolnego.

Sygn. E 244

**Jurek Ogórek czyli Ortografia na wesoło [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Play, [200?]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.** Wymagania systemowe: komputer PC; procesor Pentium 300; 32 MB RAM; Windows 98SE/ME/XP; grafika 800x600; 16 bit.

Program jest przeznaczony dla dzieci w wieku 5-10 lat; ma bajecznie kolorową, kreskówkową grafikę, przyjazny i prosty w obsłudze interfejs. Zawiera słownik ortograficzny, zagadki i rebusy, dyktando pomagające rozwijać umiejętność pisania zez słuchu.

Sygn. E 424

**Karty pracy przedszkolaka [Dokument elektroniczny] : zgodne z podstawą programową / aut. zawart. merytor. Agnieszka Czerniak ; rys. Bartłomiej Cebula. - Będzin : Inter Biznes, 2012. - 1 płyta (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: komputer; napęd CD-ROM

Zestaw ponad 430 kart pracy (do wydruku) zgodnych z nową podstawą programową wychowania przedszkolnego to materiał, dzięki któremu dziecko będzie rozwijało spostrzegawczość, umiejętność logicznego myślenia, kreatywność oraz wiele innych cech i umiejętności.

Sygn. E 822

**Klik uczy czytać [Dokument elektroniczny] / scen. Lidia Hryciuk ; oprac. multimedialne Ambient Multimedia. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 1996. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + poradnik dla rodziców i nauczycieli. - ISBN 83-02-06475-0**

Wymagania systemowe: Pentium; 32 MB RAM; 32 MB RAM wolnego miejsca na dysku; grafika 640x480 high color; Windows 9x/NT4.0/2000; karta dźwiękowa zgodna z MS Windows.

Program dla dzieci w wieku 5-9 lat.

Sygn. E 33 + książka nr inw. 86255

**Klik uczy liczyć [Dokument elektroniczny] / oprac. multimedialne Ambient Multimedia. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 1997. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 83-906884-4-1**

Wymagania systemowe: Pentium; 32 MB RAM; 32 MB RAM wolnego miejsca na dysku; grafika 640x480 high color; Windows 9x/NT4.0/2000; karta dźwiękowa zgodna z MS Windows.

Program przeznaczony dla dzieci w wieku 5-9 lat. Integruje treści matematyczne i przyrodnicze. Może być wykorzystywany zarówno w domu jak i w szkole podczas zajęć lekcyjnych i świetlicowych, a zwłaszcza może być przydatny podczas indywidualnych zajęć wyrównawczych.

Sygn. E 34

**Klik uczy ortografii [Dokument elektroniczny] / oprac. multimedialne Ambient Multimedia. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 83-02-07914-6**

Wymagania systemowe: Pentium; 32 MB RAM; 32 MB RAM wolnego miejsca na dysku; grafika 640x480 high color; Windows 9x/NT4.0/2000; karta dźwiękowa zgodna z MS Windows.

Zestaw stu gier i zabaw ortograficznych dla dzieci w wieku 7-11 lat.

Sygn. E 27

**Klik uczy śpiewać [Dokument elektroniczny] : multimedialne zabawy muzyczne dla dzieci w wieku 6-10 lat. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: Pentium; 32 MB RAM; 32 MB RAM wolnego miejsca na dysku; grafika 640x480 high color; Windows 9x/NT4.0/2000; karta dźwiękowa zgodna z MS Windows.

Program nie wymaga instalacji, uruchamia się automatycznie po włożeniu płyty do napędu CD-ROM.

Sygn. E 181

**Klik uczy zasad ruchu drogowego [Dokument elektroniczny] / scen. programu Bogumiła Bogacka-Osińska, Ewa Królicka. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 1999. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 83-02-07510-8**

Wymagania systemowe: Pentium; 32 MB RAM; 32 MB RAM wolnego miejsca na dysku; grafika 640x480 high color; Windows 9x/NT4.0/2000; karta dźwiękowa zgodna z MS Windows.

Multimedialne zabawy z wychowania komunikacyjnego dla dzieci w wieku 6-10 lat.

Sygn. E 35

**Liczę z Reksiem [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk : Aidem Media, 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor. ; 12 cm. - (Lubię szkołę)**

Wymagania systemowe: procesor Pentium 166; 32 MB RAM; 98/2000/Me/XP/Vista/7; karta grafiki 1 MB; napęd CD-ROM/DVD 4x lub szybszy; karta dźwiękowa

Ponad 500 zabaw matematycznych uczących dodawania i odejmowania w zakresie 1-100, mnożenia i dzielenia oraz rozwiązywania prostych równań i zadań z treścią. Gry podzielone na dwa poziomy trudności: kl. 0-1 oraz kl. 2-3.

Sygn. E 720, E 757

**Łamigłówki Reksia [Dokument elektroniczny] : wielki odkrywca. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk : Aidem Media, 2008. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Mądry Przedszkolak)**

Wymagania systemowe: MS Windows 98/2000/ME/XP/Vista/7; procesor 1 GHz; pamięć 128 MB, karta grafiki 1 MB, CD-ROM/DVDx4 lub szybszy, karta dźwiękowa.

Gra dla dzieci w wieku 3-6 lat, rozwijająca pomysłowość i kreatywność oraz ćwicząca pamięć i koncentrację. Przygotowuje dziecko do zdobywania umiejętności z zakresu nauczania przedszkolnego. Dziecko poznaje cyferki, rozwiązuje proste zadania matematyczne, poznaje alfabet oraz rozwiązuje proste zadania matematyczne.

Sygn. E 723, E 758

**Maluch poznaje ekologię [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Będzin : Inter Biznes, [ok. 2007]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: Windows 98SE/Me/2000/ SP4/XP SP2; procesor klasy Pentium III 400Mhz; 128 MB RAM; CD-ROM x8; karta graficzna 800x600 16 bit kolor; IE 5.5, Windows Media Player 9, Adobe Acrobat Reader

Program do nauki ekologii dla najmłodszych, stanowi doskonałą pomoc dydaktyczną dla nauczycieli i wychowawców wspomagającą wprowadzanie dzieci w świat ekologii i ochrony środowiska.

Sygn. E 563

**Małe Dzieci w Internecie [Dokument elektroniczny] : łatwy start. -Warszawa : MarkSof, 2001. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja.**

Wymagania systemowe: Pentium 60 MHz; 8 MB RAM; CD-ROMx4; DirectX 6.0; Windows 95/98/Me/NT/2000; karta dźwiękowa.

Program w barwny i przystępny sposób wyjaśnia, czym jest Internet oraz poczta elektroniczna. Uczy, jak przeszukiwać zasoby sieci i z nich korzystać. Znajdziemy tu wszystko, co najważniejsze dla najmłodszych - zabawę i naukę!

E 438

**Mango [Dokument elektroniczny] : przygoda na Ziemi : gra edukacyjna. - Multimedia interakcyjne. - Wrocław : pwn.pl, 2008. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 978-83-601-4776-4**

Wymagania systemowe: Pentium II 400 MHz lub lepszy; RAM 128 MB; HD 8 MB; CD-ROMx4; Windows 2000PL lub XP PL; karta dźwiękowa 16 bit zgodna z Direct X; karta graficzna 800x600 (16 bitowa) zgodna z Direct X; QuickTime 6.x lub nowszy.

Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 5-10 lat. Uczestnik zdobywa wiedzę o najważniejszych zjawiskach geologicznych oraz przeprowadza samodzielne eksperymenty naukowe.

Sygn. E 564



**Mango [Dokument elektroniczny] : przygoda w kosmosie : gra edukacyjna. - Multimedia interakcyjne. - Wrocław : pwn.pl, 2008. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 978-83-601-4775-7**

Wymagania systemowe: Pentium II 400 MHz lub lepszy; RAM 128 MB; HD 8 MB; CD-ROMx4; Windows 2000PL lub XP PL; karta dźwiękowa 16 bit zgodna z Direct X; karta graficzna 800x600 (16 bitowa) zgodna z Direct X; QuickTime 6.x lub nowszy

Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 5-10 lat. Uczestnik zdobywa wiedzę o najważniejszych zjawiskach astronomicznych, przeprowadza samodzielne eksperymenty naukowe oraz odwiedza stację kosmiczną.

Sygn. E 585

**Mango [Dokument elektroniczny] : przygoda z pogodą : gra edukacyjna. - Multimedia interakcyjne. - Wrocław : pwn.pl, 2008. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 978-83-601-4774-0**

Wymagania systemowe: Pentium II 400 MHz lub lepszy; RAM 128 MB; HD 8 MB; CD-ROMx4; Windows 2000PL lub XP PL; karta dźwiękowa 16 bit zgodna z Direct X; karta graficzna 800x600 (16 bitowa) zgodna z Direct X; QuickTime 6.x lub nowszy

Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 5-10 lat. Uczestnik zdobywa wiedzę o najważniejszych zjawiskach meteorologicznych, przeprowadza samodzielne eksperymenty naukowe oraz odwiedza stację meteorologiczną.

Sygn. 586

**Matematyczna przygoda [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Comperia : CD Projekt, cop. 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Minimalne wymagania systemowe: procesor Intel Pentium 166 MHz (lub szybszy); pamięć 32 MB RAM; Windows 95/98/NT4/2000/XP; CD-ROM/DVD-ROM 4x (lub szybszy); karta graficzna 16-bitowa; 16-bitowa karta dźwiękowa; co najmniej 10 MB wolnego miejsca na twardym dysku; klawiatura; myszka.

Program edukacyjny pomagający odkrywać dzieciom radość matematyki. Poprzez zabawę ułatwia efektywne zdobywanie wiedzy i utrwalanie pojęć matematycznych poznawanych w klasach nauczania początkowego.

Sygn. E 439

**Matematyka [Dokument elektroniczny] : program komputerowy. - Multimedia interakcyjne. - Opole : Foxe, [ok. 2012]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - Licencja wielostanowiskowa**

Wymagania systemowe: system operacyjny Windows lub MAC OS X; CD-ROM; procesor 500 MHz lub szybszy; karta muzyczna, rozdzielczość min. 800x600; 16 bitowy kolor; słuchawki lub głośniki; zainstalowane polskie czcionki.

Program dla uczniów młodszych klas szkoły podstawowej, wspomagający naukę liczenia.

Sygn. E 799

**Mądre dziecko [Dokument elektroniczny] : mam 6-7 lat. - Gdańsk : Aidem Media, 2008. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: Windows 98/2000/ME/XP/Vista/7; procesor 1 GHz; pamięć 128 MB; karta grafiki 1MB; napęd CD-R/DVD 4x lub szybszy; karta dźwiękowa

Zawiera 3 gry edukacyjne dla dzieci: Bolek i Lolek - moje pierwsze literki ; Matematyka - dodawanie i odejmowanie ; Idę do szkoły.

Sygn. E 823

**Mądre dziecko [Dokument elektroniczny] : mam 7-8 lat. - Gdańsk : Aidem Media, 2008. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: Windows 98/2000/ME/XP/Vista/7; procesor 1 GHz; pamięć 128 MB; karta grafiki 1MB; napęd CD-R/DVD 4x lub szybszy; karta dźwiękowa

Zawiera 3 gry edukacyjne dla dzieci: Ortografia ; Bolek i Lolek - angielski dla dzieci ; Matematyka - mnożenie i dzielenie.

Sygn. E 824

**Między nami literkami [Dokument elektroniczny] / teksty wierszy Katarzyna Mróz ; red. i oprac. Renata Zając ; czyta Alina Kamińska ; il. i oprac. multimedialne Dawid Polkowski ; realizacja dźwięku Paweł Nawrocki, Rafał Ptak ; muz. The Mix Signature Collection. - Multimedia interakcyjne. - Kraków : Wydawnictwo WAM-Studio Inigo, [ok. 2010]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: komputer klasy PC z procesorem min. Pentium 1 Ghz; 512 MB pamięci RAM, karta grafiki 64 bit/min., karta muzyczna, system Win98/2000/XP/Vista.

Edukacyjna płyta multimedialna dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Zawiera wierszyki, gry, rebusy i wiele zabaw, które w ciekawy i pełen humoru sposób wprowadzą młodego odbiorcę w świat alfabetu. Celem ćwiczeń jest przyswojenie wiedzy związanej z rozpoznawaniem poszczególnych liter i wykorzystywaniem ich w budowaniu wyrazów czy zdań, by od samego początku poprawnie posługiwać się językiem polskim.

Sygn. E 694

**Mistrz origami [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : MarkSoft, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja. - (Zabawa i Nauka)**

Minimalne wymagania systemowe: Pentium 133 MHz; 16 MB RAM; CD-ROM x4; DirectX 7.0; Windows 95/98/Me/NT/2000/XP; karta dźwiękowa.

Program dla dzieci uczący wykonywania zwierząt i innych postaci w technice origami.

Sygn. E 245

**Miś [Dokument elektroniczny] : numer alarmowy 112. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja. - (Miś). - ISBN 978-83-02-11478-6**

Wymagania systemowe: Intel Pentium III 1GHz; AMD Athlon 1,2 GHz lub szybszy; 126 MB pamięci RAM; karta dźwiękowa zgodna z Sound Blaster; Windows 2000/XP/Vista.

Gry edukacyjne dla dzieci w wieku 3-5 lat (produkt bez przemocy). Płyta zawiera następujące gry: I. Parking: 1. Karetka, 2. Hydrant, 3. Przejście dla pieszych ; II. Centrum dowodzenia: 1. Telefon, 2. Centrala, 3. Powrót karetki do bazy ; III. Szkolenie: 1. Apteczka, 2. Ratownicy i ich ubrania, 3. Trudne pytania. Celem płyty jest zaznajomienie dziecka z numerem alarmowym 112, zapoznanie go z zadaniami służb ratowniczych oraz atrybutami ludzi,

których pracą jest ratowanie życia innych, jak również uświadamianie dziecku potencjalnie niebezpiecznych sytuacji i sposobów radzenia sobie z nimi.

Sygn. E 715

**Miś [Dokument elektroniczny] : ruch to zdrowie. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja. - (Miś). - ISBN 978-83-02-11175-4**

Wymagania systemowe: Intel Pentium III 1GHz; AMD Athlon 1,2 GHz lub szybszy; 126 MB pamięci RAM; karta dźwiękowa zgodna z Sound Blaster; Windows 2000/XP/Vista.

Gry edukacyjne dla dzieci w wieku 3-5 lat (produkt bez przemocy). Płyta zawiera następujące gry: I. Park: 1. Mój wymarzony rowerek, 2. Skakanka, 3. Jazda na wrotkach ; II. Sala Gimnastyczna: 1. Gimnastyka, 2. Drabinki, 3. Hula-hop ; III. Boisko: 1. Szatnia, 2. Magazyn sportowy, 3. Na boisku. Sympatyczni przyjaciele – małpka, miś i świnka nie tylko zachęcają do wspólnej wirtualnej zabawy, ale też uczą, jak dbać o własną kondycję fizyczną i otaczający świat, jak dbać o innych, o siebie, zachowywać się w sposób ekologicznie poprawny.

Sygn. E 713

**Miś [Dokument elektroniczny] : wakacje na wsi. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja. - (Miś). - ISBN 978-83-02-11361-1**

Wymagania systemowe: Intel Pentium III 1GHz; AMD Athlon 1,2 GHz lub szybszy; 126 MB pamięci RAM; karta dźwiękowa zgodna z Sound Blaster; Windows 2000/XP/Vista.

Gry edukacyjne dla dzieci w wieku 3-5 lat (produkt bez przemocy). Płyta zawiera następujące gry: I. Pole: 1. Kombajn, 2. Snopowiązałka, 3. Strach na wróble ; II. Ogród: 1. Ule, 2. Maszyna do robienia dżemów, 3. Domek na drzewie ; III. Zagroda: 1. Zbieranie jajek, 2. Karmienie zwierząt, 3. Labirynt. Celem płyty jest zainteresowanie dziecka czynnościami gospodarskimi, zapoznanie go ze zwyczajami zwierząt żyjących w naszych warunkach przyrodniczych i roślinami, które uprawia się w Polsce.

Sygn. E 714

**Miś [Dokument elektroniczny] : wycieczka za miasto. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja. - (Miś)**

Wymagania systemowe: Intel Pentium III 1GHz; AMD Athlon 1,2 GHz lub szybszy; 126 MB pamięci RAM; Windows 2000/XP/Vista; karta dźwiękowa zgodna z Sound Blaster.

Gry edukacyjne dla dzieci w wieku 3-5 lat (produkt bez przemocy). Płyta zawiera następujące gry: I. Las: 1. Leśny plac zabaw, 2. Fotografowanie zwierząt, 3. Grzybobranie ; II. Łąka: 1. Dmuchawce, 2. Zbieranie kwiatów, 3. Piknik ; III. Jezioro: 1. Wędkowanie, 2. Rzucanie kamyczkami, 3. Wyścigi pływackie. Proponowane zabawy proponowane pozwalają rozwijać umiejętności szkolne, wyrabiać pożądane nawyki i wpajać pozytywne wartości.

Sygn. E 712

**Moje dziecko idzie do szkoły [Dokument elektroniczny] : psychozabawy / przygot. Ośrodek Psychoterapii i Psychoedukacji DRABINA. - Multimedia interakcyjne. - [Warszawa] : Wydaw. Telbit, [2008]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka**

Wymagania sprzętowe: PC, Windows, napęd CD-ROM, zainstalowana przeglądarka stron www. Program uruchamia się automatycznie po włożeniu płyty CD-ROM do napędu.

Zawiera: Przemoc rówieśnicza ; Rozwój twórczego myślenia dziecka ; Czy moje dziecko jest nadpobudliwe? ; Rola kar i nagród w wychowaniu.

Sygn. E 594 + książka nr inw. 92742

**Moje pierwsze słówka angielskie [Dokument elektroniczny] : filmy i animacje, 10 gier edukacyjnych, nagrania. - Multimedia interakcyjne. [Poznań] : SuperMemo World, 2007. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka**

Menu filmów uruchamia się automatycznie w odtwarzaczu telewizyjnym DVD lub w odtwarzaczu filmów DVD na komputerze. Nagrania w formacie mp3 znajdują się w folderze „Nagrania”, można je odsłuchać na komputerze lub przekopiować na przenośny odtwarzacz plików mp3. Gry uruchamia się na komputerze otwierając plik Start.exe w katalogu „Gry”.

Program edukacyjny dla dzieci od 5 roku życia. Zawiera filmy i animacje oraz 10 interaktywnych gier edukacyjnych wspomagających naukę języka angielskiego.

Sygn. E 570 + książka nr inw. 91669

**Mój kuferek 3 [Dokument elektroniczny] : materiały do zajęć edukacyjnych, kinezyjologia, dodatkowe karty pracy, ocena opisowa, alfabet obrazkowo-literowy, dyplomy okolicznościowe / scen. Aleksandra, Boniecka, Aleksandra Kozyra, Mirosława Wypchło ; projekt i wyk. Piotr Bednarski, Piotr Michalak ; red. Jadwiga Składanowska. - Warszawa : Wydawnictwo Juka : GrafMedia, [2008]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: Pentium II 350 MHz; RAM 64 MB; Windows; CD-ROM x6.

Zawiera: Materiały do zajęć edukacyjnych: Bezpieczna droga do szkoły - film; Materiały do zajęć praktycznych; Materiały do zajęć informatycznych; Ilustracje do analizy i syntezy. Kinezyjologia: Proponowane ćwiczenia; Artystyczne ósemki; Alfabetyczne ósemki. Dodatkowe karty pracy: Szlaczki literopodobne; Rysowanie po śladzie; Rysowanie oburącz; Wzory liter w powiększonej liniaturze. Ocena opisowa: Interaktywny formularz indywidualnej oceny opisowej. Alfabet obrazkowo-literowy. Gotowe wzory dyplomów okolicznościowych.

Sygn. E 593

**Nasza szkoła [Dokument elektroniczny] : sam piszę i liczę : ćwiczenia z matematyki i języka polskiego dla klas młodszych. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : BPP Marcin Borkowski, 1999. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Domowy Nauczyciel)**

Wymagania systemowe: Windows 95 lub 98; CD-ROM 4x; 8 MB RAM (zalecane 16 MB); karta graficzna kompatybilna z DirectX; karta dźwiękowa 16-bit kompatybilna z DirectX; dowolny procesor klasy Pentium.

Program edukacyjny wspomagający naukę języka polskiego i matematyki.

Sygn. E 248

**Niemiecki dla dzieci [Dokument elektroniczny] : wiek 3-9. - Warszawa : Play, [ok. 2004]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: Pentium 300; 32MB RAM; Win 98/ME/XP; CD-ROMx4; SVGA.

Program do nauki języka niemieckiego dla najmłodszych.

Sygn. E 350

**Nowe już w szkole 1 [Dokument elektroniczny] : książka nauczyciela. - Warszawa : Nowa Era, 2010. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Szkola na Miare)**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM; Adobe Acrobat Reader.

Zawiera: Program „Szkola na miare” ; Mapa klasy (karta obserwacji, scenariusze, sprawdzian po kl. 1, karta obserwacji na koniec kl. 1) ; Ocena opisowa ; Zajęcia komputerowe (materiały do ćwiczeń, scenariusze) ; Plan pracy ; Rozkład materiału kl. 1 semestr 1 i 2 ; Plan wynikowy ; Warsztaty teatralne ; Przypomnij rodzicom ; Teksty do pisania z pamięci i ze słuchu. - Pliki w formacie PDF, niektóre w wersji do edycji.

Sygn. E 813

**Nowe już w szkole 2 [Dokument elektroniczny] : książka nauczyciela. - Warszawa : Nowa Era, 2010. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Szkola na Miare)**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM; Adobe Acrobat Reader.

Zawiera: Rozkład materiału nauczania kl. 2 ; Plan wynikowy kl. 2 ; Ocena opisowa śródroczna i roczna ; Zajęcia komputerowe kl. 2 ; Plan pracy ; Scenariusze zajęć ; Materiały do ćwiczeń ; Materiały dla nauczyciela ; Teksty do pisania z pamięci i ze słuchu. - Pliki w formacie PDF, niektóre w wersji do edycji.

Sygn. E 814

**Odkrywam siebie [Dokument elektroniczny] : klasa 1 : podręcznik multimedialny. - Kielce : Grupa Edukacyjna, 2011. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: System Microsoft Windows 7/Vista/XP z zainstalowanymi najnowszymi dodatkami Service Pack (wersje 32- i 64-bitowe); Procesor Intel Pentium 4 AMD Athlon 64 lub AMD Opteron; karta muzyczna; 1 GB pamięci RAM (zalecane 2 GB); 4 GB miejsca na dysku twardym; mysz lub tablica interaktywna; rozdzielczość ekranu co najmniej 1024x768; napęd CD-ROM/DVD.

Multibook, czyli multimedialny podręcznik elektroniczny, który zawiera w sobie treść podręcznika, zeszytów ćwiczeń, czytanek, zadań i wycinanek. Wszystko to jest wzbogacone o materiały multimedialne: filmy, animacje, nagrania muzyczne, krzyżówki, łamigłówki, puzzle, memory, posłuchanki, pokazy slajdów i zdjęcia. Publikacja gromadzi w jednym miejscu wszystkie materiały dydaktyczne potrzebne do prowadzenia zajęć.

Sygn. E 820

**Ortofrajda / Lesław Furmaga, Roman Janiec ; współpraca Michał Gancarz. - Gdańsk : Pomorskie Studio Wdrożeń Dydaktycznych, [ok. 2003]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja gry**

Wymagania systemowe: system operacyjny Windows; procesor Pentium 166; 32 MB RAM; 250 MB wolnej przestrzeni dyskowej; CD-ROMx4.

Gra komputerowa przeznaczona dla dzieci i osób dorosłych, chcących opanować umiejętność pisania bez błędów ortograficznych. Przypisanie ó, rz, ż, h, ch do stałych barw pozwoliło na stworzenie rewelacyjnego systemu dydaktycznego, który poprzez kojarzenie koloru z literą oddziałuje na pamięć wzrokową, powoduje trwałe zapamiętanie poprawnej pisowni. Na płycie znajduje się gra dydaktyczna oraz pliki graficzne z możliwością wydruku przykładowych dyktand oraz ministłownika.

Sygn. E 290

**Oskar nurkuje w jeziorze [Dokument elektroniczny] / aut. Rotraut Greune, Heike Burghardt. - Multimedia interakcyjne. - Rzeszów : LK Avalon, [ok. 2006]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Tajemnice Świata Przyrody)**

Wymagania systemowe: Pentium 200 Mhz; Windows 95/98/ME/XP.

12 zabawnych gier ściśle związanych z fabułą programu. Uczestnik odwiedzi mieszkańców jeziora, pozna rośliny i zwierzęta mieszkające w wodzie i na brzegu. Dzięki zaczarowanemu balonowi przeniesie się do dowolnej pory roku, co pozwoli lepiej zaznajomić się z wodną fauną i florą.

Sygn. E 492

**Oskar odkrywa tajemnice lasu [Dokument elektroniczny] / aut. Urlike Peters-Kania, Heike Burghardt. - Multimedia interakcyjne. - Rzeszów : LK Avalon, [ok. 2006]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Tajemnice Świata Przyrody)**

Wymagania systemowe: Pentium 200 Mhz; Windows 95/98/ME/XP.

12 zabawnych gier ściśle związanych z fabułą programu. W zabawny i pełen humoru sposób dzieci w wieku od 4 lat zapoznają się ze zwyczajami, ulubionym pożywieniem, kryjówkami, przyjaciółmi i wrogami mieszkańców lasu. Używając zaczarowanego balonu umożliwiającego przemieszczanie się pomiędzy porami roku, dzieci obserwują, jak przyroda wpływa na życie lasu.

Sygn. E 493

**Oskar odwiedza gospodarstwo [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Rzeszów : LK Avalon, [ok. 2003]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja. - (Oskar Bawi i Uczy)**

Wymagania systemowe: dowolny PC z procesorem klasy Pentium; napęd CD-ROM; karta dźwiękowa; Microsoft Windows.

Gry edukacyjne łączące zabawę z walorami edukacyjnymi. Tym razem uczestnik przenosi się do świata zwierząt zamieszkujących gospodarstwo rolne i zapoznaje się z ich zwyczajami, ulubionym pożywieniem, trybem życia, przyjaciółmi i wrogami. Oprócz tego obserwuje jak przyroda i pory roku wpływają na ich życie.

Sygn. E 250

**Oskar wyrusza za miasto [Dokument elektroniczny] / aut. Rotraut Greune, Heike Burghardt. - Multimedia interakcyjne. - Rzeszów : LK Avalon, [ok. 2006]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Tajemnice Świata Przyrody)**

Wymagania systemowe: Pentium 200 Mhz; Windows 95/98/ME/XP.

Kolejna porcja gier edukacyjnych, przy których dzieci poznają zwierzęta żyjące z dala od miejskiego zgiełku (jeże, sowy, zające, sarenki, sowy). Ponadto, maluchy mogą również używać zaczarowanego balonu, aby przemieszczać się pomiędzy porami roku i obserwować jak wtedy zachowują się poszczególne zwierzęta.

Sygn. E 494

**Pory roku [Dokument elektroniczny] / tekst Urszula Kozłowska ; il. Artur Rajch ; przygotowanie wersji elektronicznej Hive Software. - Multimedia interakcyjne. - [Warszawa] : Wydawnictwo Wilga, cop. 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka. - (Akademia Malucha)**

Wymagania systemowe: PC, Windows, napęd CD-ROM.

Na zestaw składa się tradycyjna książka, a także książka elektroniczna, zawierająca animacje, gry, kolorowanki.

Sygn. E 696 + książka nr inw. 96555

**Rozwijamy wyobraźnię [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Świlcza : LK Avalon, [ok. 2006]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Młody Einstein)**

Wymagania sprzętowe: procesor Pentium 200 MHz; Windows 98/ME/XP.

Program zawiera zestaw ćwiczeń i zabaw rozwijających i kształtujących wyobraźnię dzieci w wieku 4-9 lat.

Sygn. E 470

**Przykładowe prace plastyczno-techniczne dla uczniów I etapu kształcenia [Dokument elektroniczny]. Cz. 1, Aneks / Katarzyna Bider. - Kraków : Oficyna Wydawnicza Impuls, [2010]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM; Adobe Acrobat Reader. Pliki w formacie PDF.

Płyta stanowi dodatek do książki Katarzyny Bider „Przykładowe prace plastyczno-techniczne dla uczniów I etapu kształcenia. Cz. 1”.

Sygn. E 760 + książka nr inw. 98750

**Psychologia [Dokument elektroniczny] : dziecko na drodze edukacji : program profilaktyczno-wychowawczy. - Będzin : Inter Biznes, [ok. 2011]. - 1 dysk optyczny (DVD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: procesor 1 GHz; pamięć 512 MB; karta dźwiękowa; 2.5GB wolnej przestrzeni dyskowej; napęd DVD; Windows XP SP2 lub nowszy; Internet Explorer 7; NET Framework 2.0; Flash Player 10; Windows Media Player 10 lub nowszy; Adobe Reader 8.

Celem programu dostarczenie teoretycznej wiedzy na temat genezy niektórych zjawisk społecznych oraz diagnozy wybranych zaburzeń wieku dziecięcego. Program adresowany jest zarówno do nauczycieli, wychowawców, psychologów i pedagogów, którzy pracują z dziećmi w wieku przedszkolnym oraz z dziećmi uczęszczającymi do szkoły podstawowej, jak i dla samych dzieci. Dla nauczycieli przewidziano obszerny materiał teoretyczny wyczerpująco opisujący każdy temat oraz scenariusze zajęć do jego realizacji. Dzieci natomiast znajdą w programie ogromną ilość ćwiczeń (przeznaczonych zarówno na komputer jak i do wydruku) oraz prezentacji multimedialnych w przystępny sposób wyjaśniających najważniejsze zagadnienia. W kategorii „Klasy 1-3” znalazły się następujące tematy: Ja i moja szkoła; Mój nauczyciel; Prawa i obowiązki każdego ucznia; Pozytywne motywowanie; Rozwijam umiejętności; Świat emocji i uczuć.

Sygn. E 743

**Sam piszę [Dokument elektroniczny] : język polski dla dzieci : edukacyjne programy dla dzieci. - Multimedia interakcyjne. - Wrocław : Albion, 1999. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja obsługi. - (Szkoła Przyszłości)**

Wymagania systemowe: Microsoft Windows 95/98; procesor 486 DX/2 80; CD-ROM x4; pamięć 16MB; 20 MB wolnej przestrzeni na dysku; karta graficzna zgodna z Windows (640x480, 266 kolorów); karta muzyczna zgodna z Windows (16 bitów).

Zawiera interaktywną bajkę „Śpiąca królewna” oraz ćwiczenia oparte na bajce (kolorowanki, labirynt, krzyżówka, zgadywanki obrazkowe, rebus), a także słownik (wyrazy i ich wytłumaczenie), sprawdziany i dyktanda.

Sygn. E 251

**Scenariusze zajęć z komputerem dla klasy drugiej [Dokument elektroniczny] / [Anna Stankiewicz-Chatys, Leszek Kopieniak]. - Kielce : Grupa Edukacyjna, 2010. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka.**

Wymagania systemowe: Komputer PC; Procesor 300 Mhz; 32MB RAM; Microsoft Windows (9x, ME,2000, XP); napęd CD-ROM; karta grafiki zgodna z Windows; karta muzyczna zgodna z Windows; edytor tekstu Word; PowerPoint (9x, 2000, 2003, XP).

Płyta z książką dla nauczyciela.

Sygn. E 827 + książka nr inw. 99767

**Scenariusze zajęć z komputerem dla klasy pierwszej [Dokument elektroniczny] / [Anna Stankiewicz-Chatys, Ewelina Sęk]. - Kielce : Grupa Edukacyjna, 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka.**

Wymagania systemowe: Komputer PC; Procesor 300 Mhz; 32MB RAM; Microsoft Windows (9x, ME,2000, XP); napęd CD-ROM; karta grafiki zgodna z Windows; karta muzyczna zgodna z Windows; edytor tekstu Word; PowerPoint (9x, 2000, 2003, XP).

Płyta z książką dla nauczyciela.

Sygn. E 828 + książka nr inw. 99766.

**Scenariusze zajęć z komputerem dla klasy trzeciej [Dokument elektroniczny] / Kazimierz Kosmaciński. - Kielce : Grupa Edukacyjna, 2011. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka.**

Wymagania systemowe: Komputer PC; Procesor 300 Mhz; 32MB RAM; Microsoft Windows (9x, ME,2000, XP); napęd CD-ROM; karta grafiki zgodna z Windows; karta muzyczna zgodna z Windows; edytor tekstu Word; PowerPoint (9x, 2000, 2003, XP).

Płyta z książką dla nauczyciela.

Sygn. E 829 + książka nr inw. 99768

**Skarby [Dokument elektroniczny] : klasa 1 : płyta z doświadczeniami / Stefania Elbanowska-Ciemuchowska. - Warszawa : Wydawnictwo Juka-91, 2011. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM.

Zawiera animacje: Czy droga hamowania pojazdu zależy od nawierzchni? ; Jakie urządzenia działają na baterie? ; Jak działa zmysł słuchu? ; Jak sprawdzić, czy dwutlenek węgla jest gazem? ; Co zwiększa siłę wyporu? ; Jak pokazać ruch na ekranie?

Płyta z książką dla nauczyciela.

Sygn. E 818 + książka nr inw. 99657



**Skarby [Dokument elektroniczny] : klasa 2 : płyta z doświadczeniami / Stefania Elbanowska-Ciemuchowska. - Warszawa : Wydawnictwo Juka-91, 2012. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + książka.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM

Zawiera animacje: Czy droga hamowania zależy od prędkości pojazdu? ; Jak zbudować termometr? ; Jak działają lampki choinkowe? ; Dlaczego lampę naftową przykrywamy kloszem? ; Jaki element drga w instrumentach muzycznych? ; Jak wyhodować kryształki soli? ; Jakie to zwierzę? ; Jak działa zabawka na baterie słoneczne? ; Jak powstają błyskawice? ; Jak tworzą się chmury? Płyta z książką dla nauczyciela.

Sygn. E 819 + książka nr inw. 99658

**Socrates [Dokument elektroniczny] : 101 prostych ćwiczeń. - Multimedia interakcyjne. - Ostrów Wielkopolski : Techland, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja obsługi. - (Socrates)**

Wymagania systemowe: komputer PC lub kompatybilny; Procesor 486 DX, 33 MHz lub lepszy; Windows 95, 98, 2000; 8 MB RAM; CD-ROM x2; karta dźwiękowa kompatybilna z SoundBlaster; karta graficzna SVGA 256 kolorów; głośniki.

Program edukacyjny dla najmłodszych. Uczy rozpoznawania podstawowych kształtów, kolorów i dźwięków. Program pozwala opanować podstawy czytania i pisania; podstawy liczenia; nazwy osób, przedmiotów, zwierząt; nazwy kształtów, kolorów i dźwięków. Elementy te wkomponowane w różnego rodzaju zgadywanki, puzzle i labirynty, sprawiają, że nauka staje się dla dziecka doskonałą przygodą i zabawą.

Sygn. E 252

**Socrates [Dokument elektroniczny] : 102 ciekawe zadania. - Multimedia interakcyjne. - Ostrów Wielkopolski : Techland, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja obsługi. - (Socrates)**

Wymagania sprzętowe: komputer PC lub kompatybilny; procesor 486 DX 33 MHz lub lepszy; Windows 95, 98, 2000; 8 MB RAM; CD-ROM x2; karta dźwiękowa kompatybilna z SoundBlaster; karta graficzna SVGA 256 kolorów; głośniki.

Dzięki Socratesowi dzieci nauczą się w bardzo przyjemny sposób rozpoznawać i nazywać cyfry i liczby, wykonywać proste działania matematyczne, pisać i czytać ze zrozumieniem, rozumieć i wykonywać instrukcje, zapamiętywać i kojarzyć szczegóły w licznych łamigłówkach, podchodzić do zadań w sposób twórczy i niebanalny.

Sygn. E 253

**Socrates [Dokument elektroniczny] : 103 fascynujące eksperymenty. - Multimedia interakcyjne. - Ostrów Wielkopolski : Techland, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + instrukcja obsługi. - (Socrates)**

Minimalne wymagania sprzętowe: komputer PC lub kompatybilny; Procesor 486 DX, 33 MHz lub lepszy; Windows 95, 98, 2000; 8 MB RAM; CD-ROM x2; karta dźwiękowa kompatybilna z SoundBlaster; karta graficzna SVGA 256 kolorów; głośniki.

Program edukacyjny dla dzieci w wieku 7-12 lat, dzięki któremu dzieci poznają: zasady rządzące światłem i kolorami; tajemnice grawitacji, elektryczności i magnetyzmu; właściwości gazów i cieczy; fizyczne podstawy dźwięku, temperatury i ruchu.

Sygn. E 254

**Spidi Matematyk [Dokument elektroniczny] : liczy. - Warszawa : Play, [ok. 2005]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Minimalne wymagania systemowe: procesor Pentium 800; 64 MB RAM; Win 98/ME/XP; DirectX 8.1 lub wyższy.

Program został przygotowany z myślą o dzieciach w wieku od 4 do 8 lat i w zabawny sposób uczy je podstawowych działań matematycznych, dodawania i odejmowania.

Sygn. E 440

**Stare zamczysko [Dokument elektroniczny] : matematyka na wesoło. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk : Young Digital Planet, 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (eduROM ; 6)**

Wymagania systemowe na komputerach PC: MS Windows 2000/XP (min. Internet Explorer 6, processor 500 MHz, 256 MB RAM), Vista lub 7 (min. procesor 1 GHz); 1GB RAM (32-bit) lub 2 GB RAM (64-bit); 550 MB wolnej przestrzeni na twardym dysku; karta dźwiękowa; mysz. Wymagania systemowe na komputerach Macintosh: Mac OS X 10.4, 10.5 lub 10.6; 550 MB wolnej przestrzeni na twardym dysku; karta dźwiękowa; mysz. Na komputerach PC i Macintosh program nie współpracuje z emulatorami napędów CD/DVD.

Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 8-9 lat, rozwijająca umiejętności matematyczne.

Sygn. E 730

**Świat wokół nas [Dokument elektroniczny] : angielski dla najmłodszych. - Rzeszów : Compedia Ltd. : LK Avalon, [ok. 2005]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: procesor 200 MHz; Windows 98/ME/XP.

Gra edukacyjna adresowana przede wszystkim do dzieci w wieku przedszkolnym oraz uczniów pierwszych klas szkół podstawowych.

Sygn. E 434

**Tablica interaktywna w edukacji wczesnoszkolnej [Dokument elektroniczny] : zbiór ćwiczeń / [Dorota Zbislawska]. - Gdańsk : Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe, 2011. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : il. ; 12 cm + książka. - ISBN 978-83-7420-268-8**

Publikacja dla użytkowników tablicy interaktywnej SMART Board lub komputera z oprogramowaniem SMART Notebook.

Sygn. E 812 + książka nr inw. 99610

**Uczę się muzyki [Dokument elektroniczny]. - Wrocław : Albion, 1999. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + Instrukcja obsługi. - (Szkoła Przyszłości)**

Wymagania systemowe: Microsoft Windows 95/98; procesor 486 DX/2 80; CD-ROM x4; pamięć 16MB; 20 MB wolnej przestrzeni na dysku; karta graficzna zgodna z Windows (640x480, 256 kolorów); karta muzyczna zgodna z Windows (16 bitów).

Sygn. E 255

**Uczymy się czytać [Dokument elektroniczny]. - Kraków : Wydawnictwo Koba, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: procesor Pentium III 700 MHz; 32 MB RAM; Windows 98; karta graficzna 16 MB; 150 MB wolnego miejsca na dysku; karta dźwiękowa.

Program edukacyjny dla dzieci rozpoczynających naukę czytania.

Sygn. E 499

**Uczymy się liczyć [Dokument elektroniczny]. - Kraków : Wydawnictwo Koba, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: procesor Pentium III 700 MHz; 32 MB RAM; Windows 98; karta graficzna 16 MB; 150 MB wolnego miejsca na dysku; karta dźwiękowa.

Program edukacyjny dla dzieci rozpoczynających naukę liczenia.

Sygn. E 500

**W krainie sześciolatka [Dokument elektroniczny] : materiały dla nauczyciela. - [Warszawa] : Wydawnictwo REA, cop. 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM; Adobe Acrobat Reader.

Płyta zawiera program wychowania przedszkolnego dla dzieci sześciolatków [PDF]; Poradnik metodyczny [PDF]; Dodatkowe materiały dla nauczyciela (karty pracy i plansze) [PDF]; Podkłady muzyczne do ćwiczeń grafomotorycznych; Piosenki w wyk. zespołu dziecięcego „Ćwierćnuty”: 1. Zabawa w rymy ; 2. Wielkanoc / tekst Anna Sowińska. 3. Czas kolędowania / tekst Anna Drajling.

Sygn. E 670

**W krainie sześciolatka [Dokument elektroniczny]. Cz. 2 / Henryka Czerniawska, Barbara Lauba, Barbara Papierz. - [Warszawa : Wydawnictwo REA, cop. 2009]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM; Adobe Acrobat Reader.

Płyta zawiera podręcznik, karty pracy ucznia, karty pracy dla nauczyciela (pliki w formacie PDF).

Sygn. E 671

**Wesoła szkoła i przyjaciele [Dokument elektroniczny] : ćwiczenia wyrównawcze : edukacja wczesnoszkolna. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 978-83-02-10846-4**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM

Zawiera: Litery pisane w formacie A4; Cyfry pisane w formacie A4; Litery pisane w wielkiej liniaturze; Połączenie liter i wyrazy w wielkiej i małej liniaturze; Cyfry pisane w powiększonych kratkach; Ćwiczenia usprawniające rękę (kreślenie po śladzie dużych rysunków, rysowanie szlaczek, wycinanki); Ćwiczenia usprawniające percepcję i pamięć wzrokową (odwzorowywanie figur geometrycznych, odwzorowywanie rysunków, odwzorowywanie rysunków z pamięci, różnice w obrazkach, labirynty, wyszukiwanie identycznych rysunków, odwzorowywanie sekwencji rysunków).

Sygn. E 688

**Wesoła szkoła i przyjaciele [Dokument elektroniczny] : zajęcia komputerowe : klasa 1. - Multimedia interaktywne. - Warszawa : Wydawnictwa Szk. i Pedagog., 2009. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - ISBN 978-83-02-10705-4**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM

Zawiera 26 zestawów gier i zabaw.

Sygn. E 659

**Wesołe przedszkole Bolka i Lolka [Dokument elektroniczny]. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk : Aidem Media, 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Mądry Przedszkolak)**

Minimalne wymagania systemowe: MS Windows 98/2000/ME/XP/Vista/7; procesor 1 GHz; pamięć 128 MB; karta grafiki 1 MB; CD-ROM/DVDx4 lub szybszy, karta dźwiękowa.

Zawiera zadania ćwiczące pamięć i koncentrację, zabawne dialogi, ciekawe animacje oraz oryginalną naukę kolorów.

Sygn. E 722

**Zabawy z komputerem [Dokument elektroniczny] : ćwiczenia dla klas I-III / scen. i oprac. Beata Giergielewicz, Ewa Stolarczyk ; rys. Dariusz Franciszek Zieliński [i in.] ; animacje: Dominik Głąb, Jacek Osmulski, Piotr Ostaszewski ; programowanie: Jacek Osmulski, Arnold Skawiński, Dariusz Franciszek Zieliński ; głosu użyczył Wojciech Czerniatowicz. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : „Żak” Wydawnictwo Edukacyjne Zofii Dobkowskiej, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm + 2 książki**

Minimalne wymagania: komputer PC z procesorem Intel Pentium; 128 MB RAM; 25 MB wolnego miejsca na dysku; karta grafiki 8 MB; karta dźwiękowa zgodna z Sond Blaster; MS Windows 95/98/2000/XP z aktualnymi dodatkami Service Pack; CD-ROM; Myszka; Internet Explorer.

Ciekawe ćwiczenia i różnorodne gry utrwalają wiadomości nie tylko z informatyki, ale także matematyki, języka polskiego, przyrody, muzyki i plastyki. Świetnie nadają się do wykorzystania z tablicą interaktywną.

Sygn. E 403+ 2 książki nr inw. 84250, 84251 (poradnik dla nauczyciela).

**Zaczarowany świat Kicka [Dokument elektroniczny] / scen. Agata Zając ; oprac. i realiz. Piotr Druciarek ; red. Renata Zając [i in.]. - Multimedia interakcyjne. - Kraków : Wydawnictwo WAM, [2008]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm**

Wymagania systemowe: komputer klasy PC z procesorem min. Pentium II 600 MHz; 128 MB pamięci RAM; system Win98/2000/XP/Vista; karta grafiki 64 bit; karta muzyczna.

Edukacyjna propozycja gier dla dzieci w wieku 6-8 lat, dzięki którym dziecko rozwija umiejętności podziału wyrazów na sylaby, zbiory, dodawania i odejmowania, spostrzegawczości i refleksu.

Sygn. E 595

**Zamek tysiąca pytań [Dokument elektroniczny] : Wielki Turniej Wiedzy dla dzieci. - Multimedia interakcyjne. - Gdańsk : Aidem Media, 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Lubię szkołę)**

Wymagania systemowe: PC; Windows; napęd CD-ROM

Gra sprawdzająca wiadomości dziecka o świecie i otaczającej go przyrodzie. Poszerza wiedzę o roślinach, zwierzętach, kierunkach świata, kalendarzu, bajkach, baśniach i legendach. Dla dzieci w wieku 6-7 lat.

Sygn. E 719

**Zgadywanki : zabawy edukacyjne / oprac. Jolanta Łukowska. - Multimedia interakcyjne. Poznań : Usługi Informatyczne Jolanta Łukowska, [ok. 2008]. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm. - (Zabawy edukacyjne)**

Wymagania systemowe: MS Windows; Procesor Intel Pentium (lub zgodny) 100 MHz lub szybszy; 16 MB RAM (Windows 95), 32 MB (Windows 96), 64 MB (pozostałe systemy Windows). Program nie wymaga instalacji.

Sygn. E 627

**Zwierzaki [Dokument elektroniczny] : zabawy z obrazem i dźwiękiem / pomysł: Alina Wójcicka, Zuzanna Sierakowska, Piotr Audycki ; oprac. komputerowe Piotr Audycki ; rys. Anna Uhera ; dźwięk Olga Budziszewska ; muz. i sł. Piotr Audycki ; wyk. Paweł Stasiak, Renata Szczypior. - Multimedia interakcyjne. - Warszawa : Seventh-Sea, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) ; 12 cm.**

Wymagania sprzętowe: komputer zgodny z PC; procesor Pentium; Windows 95; 32 MB RAM; rozdzielczość 800x600; 65 MB wolnego miejsca na dysku; karta dźwiękowa; CD-ROM; mysz.

Program edukacyjny opracowany jako multimedialna, interaktywna prezentacja. Zawiera zagadki, ćwiczenia, piosenki do wspólnego śpiewania i kolorowanki. W programie starannie zaplanowano i zastosowano zasadę stopniowania trudności, co pozwala na właściwe dobieranie zabaw i ćwiczeń do poziomu rozwojowego dziecka.

Sygn. E 404